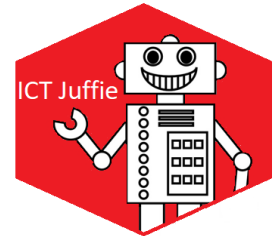


Ozobot – Gemakkelijk

Lesduur: minimaal 30 minuten

Lesmaterialen: minimaal 1 Ozobot, stiften (zwart, rood, groen, blauw), Ozobot werkblad, Ozobot Codes voorbeeld route uit de doos.



Lesopening

Vertel de kinderen over de Ozobot. Leg uit dat de kinderen voorzichtig moeten zijn met de Ozobot. Zand tussen de wieltjes zorgen ervoor dat hij niet meer kan rijden, dus spreek af dat de Ozobot alleen laten rijden op de tafel.

Laat zien hoe de kinderen de Ozobot aan/uit kunnen zetten met de knopjes aan de zijkant tegelijk in te drukken.

Tenslotte is de Ozobot een robot met vijf sensoren aan de onderkant die kleuren kunnen lezen. Hierdoor is het mogelijk om de Ozobot te programmeren.

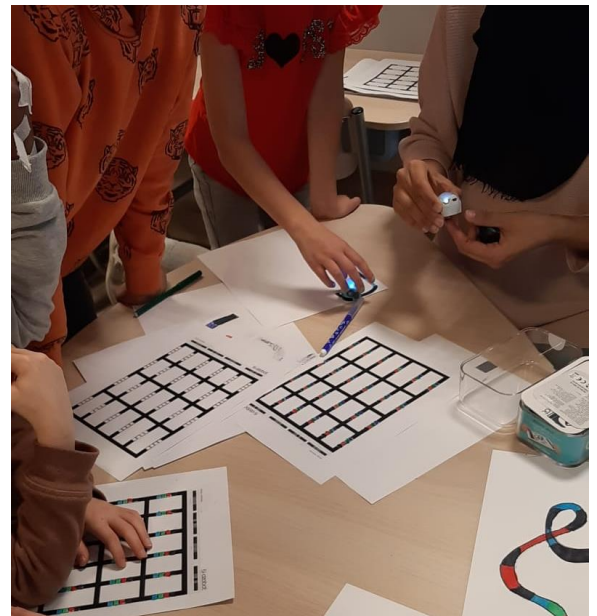
Stel vragen als: wat zijn sensoren? Wat is programmeren? Waar zullen we op moeten letten als we met een robot werken? Zal hij alle kleuren kunnen zien/lezen?

Aan de slag

Laat de kinderen zien wat er gebeurt als je de Ozobot laat rijden op de route die in de doos is meegeleverd. Kunnen de kinderen bedenken wat er precies gebeurt als hij over de kleuren heen rijdt? Herkennen ze de codes? Bij welke kleurencombinatie zie je dat de robot omdraait en bij welke combi rijdt hij sneller/zachter?

Geef de kinderen het werkblad met kant-en-klare route (gestructureerd programmeren) en een overzicht van alle Ozobotcodes. Laat de kinderen experimenteren met de codes en het maken van een route.

NB: op dit moment zou ik de Ozobot even aan de kant leggen, zo komt er wat meer op papier ;)



Afronding

Vraag aan de kinderen hoe het is gegaan, of de route geworden is zoals ze wilden, welke codes hebben ze gebruikt? Tenslotte ga je de routes met de kinderen uitproberen. Heb je 1 Ozobot kies je een paar routes uit om te testen, heb je meerdere Ozobots geef je een Ozobot per groepje.

Wat ging goed? Kwam de Ozobot langs alle codes? Bewaar alle routes voor de les 'Ozobot - Gemiddeld'.