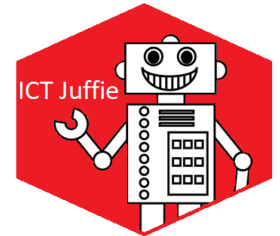


Dash en Dot – Gemiddeld

Lesduur: minimaal 45 minuten

Lesmaterialen: minimaal 1 Dash, Kapla of linialen, app Wonder en app Blockly.



Voorkennis: De kinderen moeten al eerder hebben gewerkt met de Blockly app. Kunnen ze dit nog niet? Ga verder bij de les 'Dash en Dot Gemakkelijk'.

Les 1 - Dash

Laat de kinderen de grond vegen, zodat Dash over een schone en zand/grondvrije vloer kunt rijden. Vervolgens mogen de kinderen met Kapla of linialen een route maken door het lokaal. Daarna gaan ze Dash programmeren met de app 'Blockly' om door hun route heen te rijden. Leuk om te combineren met verkeer (stilstaan voor een kruispunt, links/rechts kijken, pauze voor een zebraad/stoplicht).



Extra: Bedenk met de kinderen 6 challenges die uitgevoerd moeten worden tijdens het rijden van de route. Schrijf deze op het bord en leg er een dobbelsteen bij. Denk aan: stukje achteruit rijden, rondje draaien in het parcours, pauze voor een zebraad/stoplicht, enzovoort.

Les 2 (of meer) – Dash en Dot

Geef de kinderen in groepjes een Dash of Dot en de app 'Wonder'. Hier kiezen ze voor 'Scroll Quest'. Dit is een fictieve wereld met meerdere uitdagingen waarbij verschillende programmeervaardigheden worden getest. Bij 'Free play' kunnen de kinderen zelf een uitdaging ontwerpen. Ze kunnen hiermee uren zoet zijn en blijven zich ontwikkelen door de oelopende moeilijkheidsgraad.